Carrousel Fase 4

Je bouwt verder aan de carrousel van Fase 3. Het is de bedoeling dat je zoveel mogelijk uit gaat van bestaande code. Re-factor daar waar nodig je code om te voldoen aan de nieuwe voorwaarden.

Design bij deze opdracht: Carrousel Fase 4.psd.

In deze vierde fase ga je verder met het re-factoren van je code waar nodig. Denk hierbij ook aan de “boyscout rule” - <http://www.informit.com/articles/article.aspx?p=1235624&seqNum=6>

De carrousel voldoet aan de volgende nieuwe voorwaarden:

* Je bouwt een play/stop knop in (zie nieuw design). Hiermee kun je een slideshow starten en stoppen:
  + De default animatierichting van de slideshow komt overeen met de animatie richting van de rechter navigatie knop.
  + Als de slideshow loopt interacteert deze netjes met de bestaande links/rechts navigatie – als je op de linker navigatie knop klikt veranderd de richting van de slideshow.
  + Als, bij een lopende slideshow, op de linker – of rechter navigatieknop geklikt wordt zorg je voor een nette oplossing voor de gebruiker. Dus geen schokkende wisselingen van afbeeldingen.
* Je bouwt een toetsenbord navigatie
  + Pijltje omhoog: start slideshow
  + Pijltje omlaag: stop slideshow
  + Pijltje naar links: navigatie naar links
  + Pijltje naar rechts: navigatie naar rechts
* De zaken die ge-refactord en ge-debugged moeten worden zijn per mail besproken.

De carrousel werkt in Internet Explorer 10 en hoger en verder in de laatste versies van Chrome en Firefox.

De vervolgopdrachten borduren voort op deze carrousel. Je breidt hem steeds verder uit. Het is de bedoeling dat je voor deze uitbreidingen je bestaande code steeds re-factored. Houdt daar rekening mee.

Je gebruikt als resource alleen https://developer.mozilla.org/nl/  
Als je er niet uitkomt met deze resource vraag dan je begeleider om advies.

Je deliverable bestaat uit een werkende carrousel volgens design, te presenteren in een demo.

Je krijgt voor deze opdracht 2 weken.